

PROJEKT

**Uchwała Nr.....
Rady Miejskiej w Skalbmierzu
z dnia**

w sprawie uchwalenia planu pracy Rady Miejskiej w Skalbmierzu na 2017 rok.

Na podstawie art. 20 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jedn. z 2016 r. poz.446; Dz.U. z 2016 r. poz.1579) Rada Miejska w Skalbmierzu uchwala, co następuje:

§1

Uchwala się plan pracy Rady Miejskiej w Skalbmierzu na 2017 rok — stanowiący załącznik do niniejszej uchwały.

§2

Wykonanie uchwały zleca się Przewodniczącemu Rady Miejskiej w Skalbmierzu.

§3

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia z mocą obowiązującą od dnia 1 stycznia 2017 roku.

Załącznik do uchwały nr.....
Rady Miejskiej w Skalbmierzu
z dnia

**PLAN PRACY
RADY MIEJSKIEJ W SKALBMIERZU
NA 2017 ROK**

Lp.	Termin	Tematyka sesji	Kto przygotowuje	Uwagi
1.	Styczeń / luty/marzec	- Sprawozdanie z działalności Gminnej Komisji Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Skalbmierzu w 2016 r. - Sprawozdanie z działalności Miejsko-Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej za 2016 r. - Informacja o stanie bezpieczeństwa i porządku publicznego na terenie miasta i gminy Skalbmierz w 2016 r. Podjęcie uchwał	Przewodniczący GKRPAŁ Kierownik MGOPS Komendant Powiatowy Policji	
2.	Marzec / kwiecień / maj	- Informacja o stanie ochrony przeciwpożarowej na terenie miasta i gminy Skalbmierz w 2016r - Informacja z działalności Stowarzyszenia Klub Sportowy „Victoria 2015”. Podjęcie uchwał	Komendant Powiatowy PSP Prezes Stowarzyszenia	
3.	Maj / czerwiec	- Przyjęcie sprawozdania z wykonania budżetu gminy, sprawozdania finansowego gminy i udzielenie absolutorium Burmistrzowi Miasta i Gminy za 2016 rok	Skarbnik Gminy	

		Podjęcie uchwał		
4.	Sierpień/wrzesień/październik	- Informacja z wykonania budżetu gminy za pierwsze półrocze 2017 r - Informacja o analizie oświadczeń majątkowych radnych i pracowników gminy za 2016 r. Podjęcie uchwał	Skarbnik Gminy Przewodniczący RM Burmistrz MiG	
5.	Listopad/grudzień	- Informacja z realizacji zadań oświatowych za rok szkolny 2016/2017 Podjęcie uchwał	Pracownik ds. oświaty	