

U C H W A Ł A Nr I/4/10

RADY MIEJSKIEJ W SKALBMIERZU z dnia 02 grudnia 2010 r.

w sprawie ustalenia warunków pracy i płacy Burmistrza Miasta i Gminy Skalbmierz

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 2 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2001r. nr 142, poz. 1591 ze zm.), art. 8 ust. 2 ustawy z dnia 21 listopada 2008r. o pracownikach samorządowych (Dz.U. z 2008r. nr 223, poz. 1458 ze zm.), przepisów rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 18 marca 2009r. w sprawie zasad wynagradzania pracowników samorządowych (Dz.U. z 2009r. nr 50, poz. 398 ze zm.) w związku z wyborem Pana Michała Markiewicz na Burmistrza Miasta i Gminy Skalbmierz Rada Miejska uchwała, co następuje:

§ 1. Pan Michał Markiewicz obejmuje funkcję Burmistrza Miasta i Gminy Skalbmierz. Zakres obowiązków określają przepisy ustawy o samorządzie gminnym, Statut Gminy, postanowienia regulaminu organizacyjnego Urzędu Miasta i Gminy, regulaminu pracy Urzędu Miasta i Gminy.

§ 2. Dniem rozpoczęcia pracy jest 2 grudnia 2010r.

§ 3. Wymiar zatrudnienia wynosi – pełny wymiar czasu pracy.

§ 4. Czas pracy określony jest wymiarem zadań. Rozkład czasu pracy jest kształtowany przez Burmistrza samodzielnie z zachowaniem wymogów związanych z zakresem obowiązków Burmistrza i terminowością załatwianych spraw.

§ 5. Miejszem wykonywania pracy jest budynek Urzędu – ul. T. Kościuszki 1, Gmina Skalbmierz.

§ 6. Ustala się następujące wynagrodzenie brutto:
- wynagrodzenie zasadnicze w kwocie – 5 900,00 zł.,
- dodatek stażowy w wysokości 20 % tj. w kwocie – 1 180,00 zł.,
- dodatek funkcyjny w kwocie – 1 900,00 zł.,
- dodatek specjalny w wysokości 40 % tj. w kwocie – 3 120,00 zł.
Łączne wynagrodzenie miesięczne wynosi 12 100,00 zł. (słownie: dwanaście tysięcy sto 00/100 zł.).

§ 7. Burmistrzowi przysługuje dodatek za wieloletnią pracę, nagrody jubileuszowe i inne świadczenia wynikające z właściwych przepisów.

§ 8. Wykonanie uchwały zleca się Przewodniczącemu Rady Miejskiej.

§ 9. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

PRZEWODNICZĄCY RADY MIEJSKIEJ

JAN ŚLIWA